

Friblätz Beer Pong Regeln

2 Schess pro Equipe (emmer 1 Ball pro Spiller)

Beim Schoss: Ielebou muss hannert dem Desch sin.

Net um Desch opstaipen an een Fouss um Buedem (net sprangen).

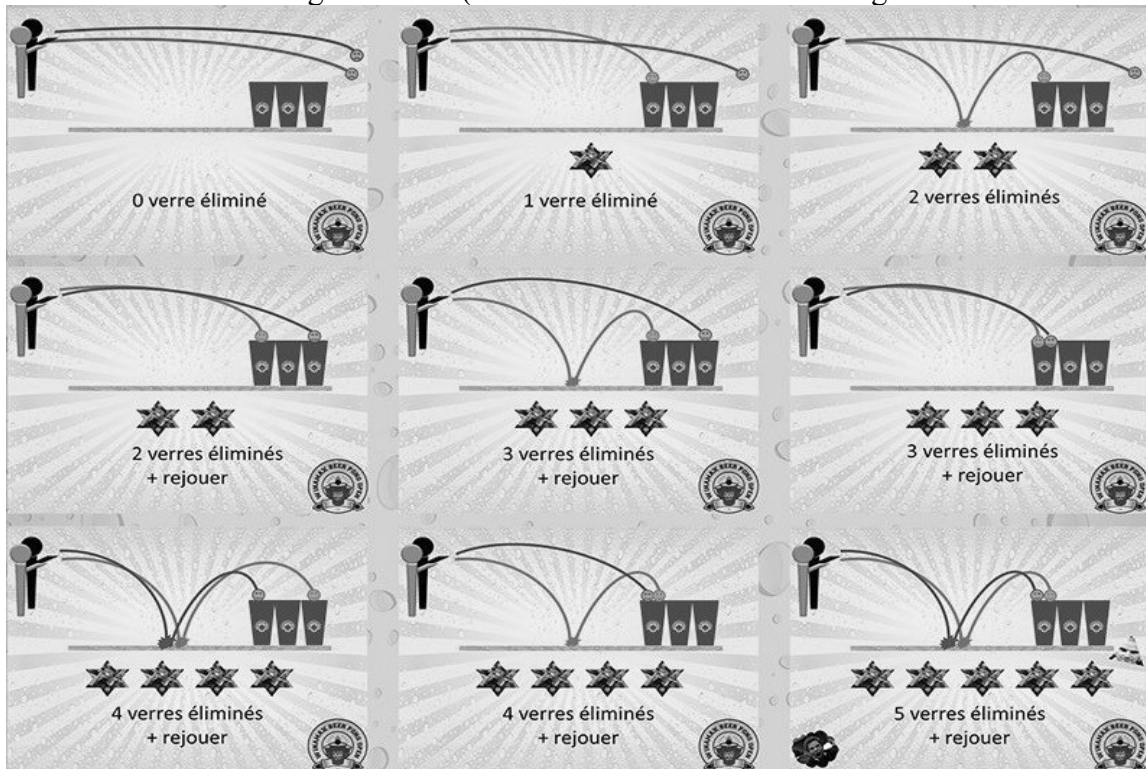
Beim Verteidegen: De Ball erreicht bereieren, subaal en den Desch oder e Becher bereiert huet oder hannert dem Desch ass. **(Soss Stroof: 2 Becheren drenken)**

Sulaang de Ball de Beier net bereiert huet, ass erausblosen erlaabt.

Getraffen Becher stoen lossen, falls dei aaner nach een Schoss hun.

Lo zum wichtigsten, zum Drenken:

Wann der e Becher vum Geigner trifft, muss um Schluss vun aeren Schess dei geigneresch Equipe dei getraffe Becheren wei folgt drenken: (Bonusbecheren daerf deen dee geschoss huelen wieren):



Falls e Becher emfällt (duerch e Schoss oder duerch net Oppassen, ass en aus dem Spill an de Recht muss och gedronk gin)

Klenggekeiten: Emstellen daerf all Equipe 2mol pro Match op Opfuederung vum Geigner, deen och entscheed wei d'Bechere solle stoen. Dest geet just um Ufank vun engem Tuer, net teschent 2 Bäll

Net express probeieren, Becheren emzegeheien. Geet drems DRAN ze treffen

All Spiller pro Equipe muss mindestens 3 Becheren drenken, de Recht kennen se frai verdeelen

Wann der nach Beier ze drenken hudd an de Geigner trifft deen Becher, dann hudd der verluer

All Becher, deen um Schluss iwwreg bleiwt, muss d'Verleiererequipe drenken

----->**Zaitlimit pro Match: 20min**<-----

Wann dann na net oofgeschloss ass, gett de Score mat den Rechtbecheren berechent.